



Erste Liga Fegyelmi Bizottság

2023-24/048.sz. határozat

Az Erste Liga Fegyelmi Bizottsága a Játékvezetői Munkacsoport vezetőjének jelzésére megvizsgálta az Erste Liga EL 210 sorszámú (Sport Club Csíkszereda - FTC-Telekom) mérkőzés 50. percében történt esetet, amelynek során Karel Kubat (Sport Club Csíkszereda) botjával megütötte ellenfelét. A játékvezetők az esetet nem észlelték, azzal kapcsolatban kiállítást nem szabtak ki.

Az eset kapcsán a Fegyelmi Bizottság az alábbiakat állapította meg:

A mérkőzés 50. percében Karel Kubat egy korongvesztés után botját két kézben tartva ellenfele alsótestére, lábszárvédőjére ütött. A játékvezetőknek az esetet észlelni, és az IIHF 61. szabálypontja alapján büntetni kellett volna.

IIHF 61. SZABÁLY – TESTRE ÜTÉS

Testre ütés az a cselekedet, amikor egy játékos az ellenfél felé lendíti az ütőjét, függetlenül attól, hogy létrejön-e érintkezés vagy sem. A nadrágot vagy a lábszárvédő elülső részének ütővel történő nem agresszív érintése nem büntetendő testre ütésként. Minden olyan erőszakos vagy erőteljes ütés, melyet az ütővel az ellenfél testére, az ellenfél ütőjére, vagy kezére, illetve annak közelébe irányoznak, és a játékvezető megítélése szerint ezt nem a korong megjátszására irányuló kísérletként tesznek, testre ütésként büntetendő.

IIHF 28.1. KIEGÉSZÍTŐ FEGYELMI INTÉZKEDÉSEK

Az illetékes szervek saját belátásuk szerint vizsgálhatnak minden olyan incidenst, amely az IIHF joghatósága alá tartozó bármely mérkőzéssel kapcsolatban történik, beleértve a bajnoki, bajnokság előtti, edző- vagy barátságos mérkőzéseket, valamint a bajnoki mérkőzéseket.

Az illetékes szervek további fegyelmi intézkedéseket foganatosíthatnak a mérkőzés során, vagy követően a játékosok, kapusok, edzők, csapatstáb, vagy a csapat vezetője által elkövetett bármely szabálysértésért, függetlenül attól, hogy az adott szabálytalanságot a játékvezetők büntették-e már

A Fegyelmi Bizottság az eset összes körülményét mérlegelve a játékosal szemben szankciót nem tart szükségesnek.

Budapest, 2024. március 2.